

Apophysis-Installationsanleitung

Bitte beachten :

dieses Start-Tutorial beinhaltet nur primäre Grundinformationen welche benötigt werden um Apophysis starten zu können und damit die "ersten Schritte " zumachen.

Es beinhaltet keine weiteren Informationen zum Programm, zu den Plugins, Scripten, Gradienten.... Keine Erläuterung der Programmfunktionen, Features usw. Es beinhaltet keinerlei Tipps oder Erklärungen von " Fachbegriffen ".

Wer richtig mit Apophysis arbeiten lernen möchte wird mehr Infos brauchen. Diese gibt es im " Handbuch " für Apophysis (ausführliches und sehr detailliertes Einsteigertutorial von Biggi) . Dieses steht reg.Mitgliedern der Apophysis-Schmiede , über das Forum, zur Verfügung.

Programminstallation

Systemanforderungen

Apophysis ist ein Fraktal-Programm für Windows.

Es ist mindestens Windows 2000, 512 MByte Hauptspeicher und Pentium 4 erforderlich. Empfehlenswert sind Windows XP ab SP2, 2 GByte Hauptspeicher und ein Duo-Core-Prozessor. Apophysis läuft auch unter Windows Vista und Windows 7

Installation der Beta-Versionen 2.09 und 2.08 3D Hack

Die zur Zeit aktuellen Versionen „2.09“ und „2.08 3D Hack“ findest Du unter

http://sourceforge.net/project/showfiles.php?group_id=127736 als sofort lauffähige EXE-Datei.

Die aktuelle Version muss nicht installiert werden, sondern wird einfach sofort mit Doppelklick gestartet..

Um Ordnung auf den PC zu halten wird empfohlen für Apophysis, zB. unter eigene Dateien, einen eigenen Ordner anzulegen und das Programm (und später das " Zubehör " wie Skripte, Plugins, Flames) da hinein zu stecken.

Der

Ordner kann aber auch an einem anderem Platz (selbst andere Festplatte ist möglich) liegen. Ganz unten findest Du dazu einen kleinen Hinweis !

Auf einigen Webseiten und in einigen Tutorials wird empfohlen die (alte, ursprüngliche) Version Apophysis 2.02 zu installieren, bevor man andere Versionen benutzt.

Diese Version kann man allerdings seit Anfang März 2010 nicht mehr downloaden, da der Entwickler die Website eingestellt hat. Alle aktuellen Versionen laufen auch ohne dem alten Programm. Deshalb : keine Sorgen weil es Apophysis 2.02 nicht mehr gibt :))

Nach dem das Programm in den Programmordner (zB. den neuen " apophysis " Ordner)kopiert wurden, kann man , im selben Ordner, noch folgende Verzeichnisse anlegen.

1 Plugins der Ordner für die Plugins der 2D-Version (Apophysis 2.09)

2 Plugins3D der Ordner für die Plugins der 3D-Version (Apophysis 2.08 3D- Hack)

3 Scripts Ordner für Scripte

4 Gradients nimmt die Gradientendateien auf, mit denen die Farben der Flames beeinflusst werden können

5 Parameters nimmt die erstellten Parameterdateien auf.

Außer dem Pluginordner, der zwingend für Plugins erforderlich ist (wenn solche benutzt werden sollen) muss keiner der oben genannten Verzeichnisse erstellt werden. Sie dienen lediglich dem " Ordnung im System " halten . Wer auf Plugins,Scripte,Gradients usw. verzichten will braucht die Ordner nicht erstellen.

Wurde die Version2.02 vorher installiert existieren die Verzeichnisse Scripts, Gradients und Parameters schon unter c:\Programme \Apophysis. In diesen befinden sich bereits Dateien.

Hinweis : im Apophysis-Starter Paket sind die hier genannten Ordner bereits vorhanden ! (*1)

Bitte beachten, falls die Version 2.02 nicht installiert wurde:

Bei den Nachfolgeversionen fehlt leider die Funktionsbibliothek (function library) *function.asc*, die für die Ausführung einiger Scripte benötigt wird.

Der Pfad zu dieser Bibliothek wird unter „Options -> Options -> Path -> Function library“ eingetragen und ist für alle Versionen gleich.

Unter <http://apophysis.wikispaces.com/Scripts-CurrentFunctionsFile> findet man den Mindestinhalt der Datei. Den Text markieren, kopieren und in einem Texteditor einfügen. Die Datei unter dem Namen function.asc im oben angegebenen Script-Pfad speichern (zum Beispiel im " apophysis "-Ordner).

Hinweis : im Apophysis-Starter Paket ist die hier besprochene Datei bereits vorhanden ! Sie muss nicht erstellt oder irgendwie verschoben werden ! (*1)

```
{ Functions and procedures for use
by other scripts. }
procedure CalculateColors;
{ Spreads the color parameters evenly }
begin
for i := 0 to Transforms - 1 do
begin
SetActiveTransform(i);
Transform.Color := i / (Transforms - 1);
end;
end;
```

1.3 Installation von Plugins

Um Apophysis weitere Variationen hinzuzufügen, werden Plugins benötigt. Dies sind DLL-Dateien, die zumeist zu mehreren in ein ZIP-Archiv gepackt sind.

Die wichtigsten kannst Du von <http://sourceforge.net/projects/apo-plugins> herunterladen. Beachte, dass Du die neueste Version verwendest, zur Zeit vom 10.08.2008. Schiebe die ausgepackten DLL-Dateien in das angelegte Plugin-Verzeichnis. Beim nächsten Start von Apophysis stehen Dir diese automatisch zur Verfügung.

Hast Du Fragen und Probleme zu den Plugins oder wünschst eine ausgetestete Zusammenstellung gut funktionierender und nützlicher Plugins, so schau im Forum [der Apophysis-Schmiede](#) (ins Plugin-Board.)

Hinweis für reg. Mitglieder : Im Forum der Apophysis-Schmiede kannst Du ein spezielles " Apophysis-Starter Paket" downloaden. Dieses beinhaltet:

alle Ordner die Du brauchst sowie, für den Start, einige Plugins, Skripte, Flames und die functions.asc. Diese sind bereits in ihren richtigen Ordnern. Wenn Du dieses Paket downlädst musst Du es nur entpacken (entzippen) und die Apophysis.exe in den " Apophysis "-Ordner stecken. Dann kannst Du gleich los legen. Das Anlegen der Verzeichnisse, Suchen / Downloaden und " Installieren " von Plugins, Skripten usw. entfällt in diesem Fall aber für Dich.

Wenn Du mehr über Apophysis wissen willst solltest Du Dir das Einsteigertutorial von Biggi downloaden. Dieses ist sehr ausführlich und behandelt, wie ein Handbuch, sowohl Fragen zur Installation wie auch weitergehendes Wissen rund um den Fraktalgenerator.

Solltest Du Fragen haben kannst Du diese selbstverständlich jederzeit im Forum der Apophysis-Schmiede los werden.

Ergänzendes zur Version Apophysis 7X

Seid 2010 gibt es eine neue Apophysis-Version. Diese nennt sich „7X“ und stammt von dem deutschen Programmierer Georg „Xyrus“ Kiehne.

Bei dieser Version sind einige Besonderheiten zu beachten. Zum Beispiel gibt es eine „Installationsvariante“, welche ähnlich wie die frühere 2.02 Version installiert werden kann, wobei Dateien / Verzeichnisse autom. angelegt werden. Und eine „sofort ausführbare“ Variante, ähnlich wie 2.09 und 2.08 3D Hack. Weitere Infos dazu findet man hier : <http://www.fraktal-schmiede.de/News-file-article-sid-89.html> oder direkt auf der Webseite des Entwicklers: <http://apophysis.xyrus-worx.net>

Happy rendering wünscht das Team der Apo-Schmiede ;)

(*1) = wie das ausführliche Einsteigertutorial ist das Starter-Paket nur für reg. Mitglieder der Apo-Schmiede verfügbar.

Autoren dieser Anleitung : das Team der [Apophysis-Schmiede](#)